



VERBALE RIUNIONE DI COPROGETTAZIONE OPERATIVA PROGETTO “G.G.T. - Good Gamer Toscana” –

17 FEBBRAIO 2022

La quarta riunione relativa alla fase di coprogettazione operativa del progetto “GGT – Good Gamer Toscana” si è tenuta il giorno 8 febbraio 2022, in modalità online sulla piattaforma Zoom.

Presenti:

- Pietro Vené – Diaconia Valdese Fiorentina
- Gabriele Antelmi – Diaconia Valdese
- Stefano Bertoletti – CAT
- Virginia Balbonesi – DOG
- Andrea De Conno – Federsanità-Anci Toscana
- Gennaro Evangelista - Federsanità-ANCI Toscana
- Alessio Arces – Federsanità-Anci Toscana
- Elisa Marcelli - Federsanità-Anci Toscana

La riunione si apre alle ore 14:30.

Andrea De Conno richiama il verbale dell’incontro di co-progettazione precedente, dandone lettura e indica che l’obiettivo della presente seduta di co-progettazione è quello di arrivare ad un dettaglio operativo ottimale rispetto alla parte progettuale che prevede il lavoro di strada.

Stefano Bertoletti per la cooperativa CAT comincia esponendo i dettagli delle azioni progettuali previste, contenute peraltro nel materiale inviato nei giorni precedenti all’incontro, relative appunto al progetto operativo delle azioni su strada.

In sintesi: il progetto prevede 2 uscite settimanali di 4h sul territorio del Comune di Siena, con la possibilità di estendere le azioni previste sull’area della Valdichiana. Si partirà da una fase di mappatura di luoghi di vendita dei giochi, ad integrazione della mappatura già fatta dei luoghi di gioco. Verranno anche organizzati eventi, utilizzando una grafica particolare e riconoscibile che rimanda alla nota serie TV “squid game”. Questi eventi potranno essere sfruttati anche per promuovere i risultati delle altre azioni previste nel progetto.

Viene esposto, oltre che al cronoprogramma, il piano economico. Riguardo al piano economico si indica che non deve essere calcolato come costo il valore dell’IVA in quanto non dovuta, per norma, nell’ambito delle procedura di co-progettazione.

Il lavoro di strada è stato dettagliato da diversi punti di vista; merita menzione anche il valore aggiunto costituito dalla valorizzazione di esperienze comuni con altri progetti del piano di contrasto al DGA quali la compartecipazione degli operatori al progetto GAME L-OVER.

Il gruppo di co-progettazione, coordinato dal presidente di commissione Andrea De Conno, ritiene di comune accordo che si sia raggiunto un livello di dettaglio e pianificazione sufficiente a concludere la fase di co-progettazione e procedere con gli atti convenzionali come previsto dall’art. 6 dell’avviso di istruttoria pubblica.

Non essendoci altri interventi, i lavori si concludono alle ore 15,30.

- Pietro Vené _____



- Gabriele Antelmi _____
- Stefano Bertoletti _____
- Virginia Balbonesi _____
- Andrea De Conno _____
- Gennaro Evangelista _____
- Alessio Arces _____
- Elisa Marcelli _____